

Структура језика и писање програма – **Писање алгоритма са простом
линијском структуром**

Задатак 3.Ђ. Конструуиши алгоритам цртањем дијаграма тока и напиши програм у програмском језику С који од корисника тражи да за унете бројеве x , y и z израчуна аритметичку средину тих бројева.

Задатак 3.Е. Конструуиши алгоритам цртањем дијаграма тока и напиши програм у програмском језику С који на екрану исписује збир два реална броја у облику целог броја.